

“阿拉神灯杯”中国青年实用软件设计大赛

“阿拉神灯杯”中国青年实用软件知识竞赛

参赛指南

“阿拉神灯杯”中国青年实用软件创意征文大赛

## 一、 中国青年软件振兴计划简介

### (一) 实施背景分析

我国的软件产业作为中国高科技产业中一面鲜明的旗帜，应得到大力的扶持和帮助。中国青年一代，作为祖国未来的发展希望，思路活跃、创造力强，而且技术水平和知识结构能够快速和国际接轨，然而相对于国外 IT 青年创业成功比比皆是局面而言，却相对沉寂了许多，这对于中国软件产业的发展来说无疑是个很大的缺憾。分析导致这种缺憾的原因，主要存在两个方面：一、中国青年的自主创新意识有待激发；二、大量软件人才外流，软件产业在一定程度上出现人才断层的现象。外企和出国是我国软件人才流动的两大去向。我国每年培养的软件相关专业毕业生约有 5 万人，其中进外企或出国的占到 50%。我国国有企业流出的软件人员中有 44.7%流向了外商独资或合资企业，有 20.5%前往国外深造。

如此比率的人才流失令人堪忧。为了中国软件产业的振兴，全社会都应格外重视软件青年的成才与发展，在政策上应对软件青年进行支持，鼓励青年在软件产业方面积极创新和创业。这样，不仅可为中国软件产业的发展培育力量，同时也可在一定程度上解决当前比较突出的大中专毕业生的就业问题。

软件产业作为高新技术产业的核心和灵魂，已经成为世界各国在新一轮国际竞争中必争的焦点和战略制高点，在根本上制约着国家核心竞争力的全面提升。

软件产业发展的重要性已为政府所重视，2000 年以来，我国政府相继颁布了国发 18 号文件《鼓励软件产业和集成电路发展的若干政策》和《振兴软件产业行动纲要(2002-2005)》(国办发【2002】47 号文件)，一些地方政府也出台了

一系列扶持软件产业发展的政策文件。但是，积极落实政府的有关政策，用实际行动去推进我国软件产业的发展，还有很长的路要走。青年一代作为最具有创造力的人群，是我国软件产业发展振兴的中坚力量，振兴中国软件产业责无旁贷。

## **（二）中国青年软件振兴计划简介**

“中国青年软件振兴计划”是由共青团中央指导，中国青少年发展基金会和中国青年科技工作者协会主办，中国青年科技杂志社和北京清华紫光文化有限公司承办的大型项目。中国青年软件振兴计划目前开展六项实践活动，分别是：

- 1、“阿拉神灯杯”中国青年实用软件设计大赛；
- 2、“阿拉神灯杯”中国青年实用软件知识竞赛；
- 3、“阿拉神灯杯”中国青年实用软件创意征文大赛；
- 4、软件产业理论与实践高校巡讲活动；
- 5、中国青年软件发展与未来论坛；
- 6、IT 业界群英会。

本指南将对前三项活动进行说明。

## **（三）宗旨**

中国青年软件振兴计划以“鼓励青年创新创业，振兴中国软件产业，增强国家核心竞争力”为宗旨，通过软件设计大赛、软件知识竞赛、软件创意征文、产业论坛、理论与实践讲座、评优创佳等一系列实践活动，鼓励青年一代参与软件产业的创新、创业，激励有志青年特别是大学生积极投身于我国软件产业的振兴事业，倡导全社会关注和支持中国软件产业的振兴与发展，为 21 世纪中华民族的全面复兴贡献力量。

## 二 “阿拉神灯杯”中国青年实用软件设计大赛

“阿拉神灯杯”中国青年实用软件设计大赛作为“中国青年软件振兴计划”的实践活动之一，是由共青团中央指导，中国青少年发展基金会和中国青年科技工作者协会以及北京正普科技发展有限公司共同主办的大型全国范围内的赛事。

“阿拉神灯杯”中国青年实用软件设计大赛由北京正普科技发展有限公司冠名赞助，旨在激励青年自主创新、创业，发掘软件人才，培养软件精英，打造优秀的软件团队，进而推动优秀的参赛软件作品产品化的进程，为我国的软件产业注入新鲜血液，进一步推动软件业的蓬勃发展。

### 1、选手报名条件：

- (1) 年龄在 35 周岁以下的中国公民均可以个人名义报名参赛；
- (2) 凡在中国境内注册，具有独立法人资格的企、事业单位以及大专院校均可以单位名义报名参赛；
- (3) 联合设计参赛作品的单位，在明确所参赛作品的产权后，可单独或联合报名参赛；
- (4) 通过技术转让获得软件作品的单位，可单独报名参赛或与原技术持有单位联合报名参赛。

### 2、参赛作品要求：

- (1) 凡具有较强的实用性、创新性和良好的市场发展前景的软件新作品均可参赛；
- (2) 凡已公开发布并已获得商业价值的软件产品不得参赛；
- (3) 凡有知识产权纠纷的作品不得参赛；
- (4) 获得国家或者企业资助的软件作品不得参赛；
- (5) 软件企业即将对外发布的软件产品不得参赛；
- (6) 凡已在其它比赛中获奖的作品谢绝参赛。

### 3、参赛作品类别：

- (1) 办公类软件：办公自动化类软件，如：Office、WPS、图文处理、媒体演示等，鼓励用 LINUX 平台技术实现；
- (2) 工具类软件：各种实用软件工具，如：加密、压缩、杀毒、网络工具等；

- (3)教学类软件：用来辅助不同学历和层次的各学科教育教学类的软件（包括少儿教育），如：教育教学软件、考试系统、电脑学习、文理科工具等；
- (4)游戏类软件：包括单机版和网络版各类游戏。
- (5)外语学习类软件：用来辅助各语种学习的软件，如：单词记忆、听力训练、辞典等。
- (6)动漫类软件：包括动画、漫画、MTV 和 FLASH 等软件。
- (7)系统类软件：各种系统运行与管理的必要软件以及有关行业系统应用的软件和其他不便列入上述分类的软件，如：操作系统、程序设计语言、系统服务、嵌入式系统、管理信息系统、金融、证券等行业应用软件等等（本届赛事暂不进行系统类软件评审）。

#### 4、参赛作品提交时间（邮寄作品截止日期以当地邮戳为准）

**2003 年 12 月 1 日 - - 2004 年 8 月 31 日**

#### 5、参赛作品提交流程

##### 1) 网上下载

请登陆 <http://www.2688.com> 网站，下载参赛指南、参赛申请表及参赛作品材料清单。

##### 2) 申请表格填写

请按照参赛申请表格的要求如实填写，参赛申请表中参赛单位名称或个人姓名、作品名称及版本号务必填写准确（因信息填写不准确、不完整造成的一切后果由参赛者承担）。

##### 3) 提交内容

请同时提交以下 A、B 两类资料，电子版只接受 word 文档，打印、复印均使用 A4 纸，并请按照下列顺序打印装订 5 份，送至或邮寄到指定地址。

A 类，纸面提交内容：

- a. 参赛申请表格；
- b. 参赛作品材料清单；
- c. 作品负责人身份证复印件；

- d. 作品负责人 1 寸免冠照片 2 张（黑白、彩色均可，并在照片背面注明姓名）；
- e. 片背面注明姓名）；
- f. 作品产权证明复印件（可选）；
- g. 已获国家专利证书复印件（可选）；
- h. 所获奖项证书复印件、鉴定证明复印件、有资质机构的软件测试报告复印件(可选)；
- i. 件测试报告复印件(可选)；
- j. 查新检索证明复印件（可选）。

B 类，作品光盘提交内容：

- a. 光盘封面（包括作品名称及版本号、参赛作品所属类别、单位名称或个人姓名、联系电话）；
- b. 单位名称或个人姓名、联系电话）；
- c. 电子版参赛申请表格；
- d. 作品安装文件；
- e. 作品附带文档（包括功能说明、使用说明、安装说明、运行软硬件环境、测试说明及其他特殊说明）。

说明：请确保作品完整可运行，因安装故障造成作品不能正常运行者不予参评。

#### 4) 提交方式

只接受以下两种提交方式：

- a. 直接送达组委会指定地点：北京市海淀区清华大学东门外清华紫光大厦办公大楼一层清华紫光文化有限公司
- b. 使用特快专递邮寄，邮寄地址：清华大学邮局 84 - 024 信箱  
中国青年软件振兴计划工作委员会收（邮编 100084）

**说明：请在邮件上注明：“阿拉神灯杯”中国青年实用软件设计大赛**

## 6、评选流程

“阿拉神灯杯”中国青年实用软件设计大赛分为初赛、复赛、决赛。

- (1) 初赛：征集到的作品汇总至大赛评委会评选，评选按作品类别进行，每个类别产生优秀作品 10 件，参加复赛；
- (2) 复赛：进入复赛的作品不分类别统一进行评选，按成绩选取前十

八名；

- (3) 决赛：采取电视大奖赛形式，使用评委会评比与现场观众评选相结合方式。参赛人员现场向评委、观众讲解并演示自己的作品，回答相关问题，产生最终比赛名次，并进行现场颁奖。

## 7、评审规则

### (1) 初赛

#### A. 评审时间

**2004年9月1日——2004年10月10日**

#### B. 评审裁判

由高校专家教授、业界企业技术专家、软件行业协会专家组成大赛评委会，负责大赛评审工作。高校及企业的参赛带队老师不允许担任评委。在大赛评比前一周，大赛主任评委团向中国青年软件振兴计划工作委员会和大赛评委主席团公开大赛评委名单，得到大赛评委主席团认可后，大赛评委方可参与大赛评选工作。

#### C. 评审标准

根据参赛作品实用性、创新性、作品附带文档、用户界面设计、程序实现完整性、技术实现难度等综合评定。

评分比例为：

- 1) 实用性——20%
- 2) 创新性——20%
- 3) 作品附带文档——20%
- 4) 用户界面设计——15%
- 5) 程序实现完整性——15%
- 6) 技术实现难度——10%

### (2) 复赛

#### A. 评审时间

**2004年10月11日——2004年11月1日**

#### B. 评审裁判

由大赛评委会主任评委团进行评选，其成员主要来源于知名高校软

件学院院长或副院长、业界企业技术总监等，评委会主任评委团成员由评委会主席团推举产生。

C. 评审标准

同初赛。

说明：有特殊需要，则通知参赛选手到北京对参赛作品进行陈述。

(3) 决赛

A. 决赛时间

**2004年11月2日——2004年11月16日**

B. 评审裁判

由大赛评委会主席团成员和主任评委团成员进行评选。

C. 评审地点：

北京

D. 评审标准

根据参赛作品实用性、创新性、作品附带文档、用户界面设计、技术实现难度、程序实现完整性、答辩表现等进行综合评定。

评分比例为：

- 1) 实用性——20%
- 2) 创新性——20%
- 3) 作品附带文档——20%
- 4) 用户界面设计——10%
- 5) 技术实现难度——10%
- 6) 程序实现完整性——10%
- 7) 答辩表现——10%

通过复赛的18个参赛作品的参赛选手将被邀请到北京参加“阿拉神灯杯”中国青年实用软件设计大赛的决赛。

参赛选手将完成作品安装、作品演示、现场答辩、回答问题四部分，大赛评委将在现场答辩过程中对进入决赛的参赛作品综合评分，从而决出大赛“最佳设计之星”金奖、“最佳设计之星”银奖、“最佳设计之星”铜奖。

最佳组织奖将颁发给在“阿拉神灯杯”中国青年实用软件设计大赛中

宣传、开展活动表现突出，提交作品数量多，获奖作品数量多的高校或企事业单位。

获奖选手将参加于**2004年11月18日**在北京举办的“阿拉神灯杯”中国青年实用软件设计大赛颁奖晚会。

## 8、奖项

“最佳设计之星”金奖：1名；奖金100,000元；

“最佳设计之星”银奖：2名；每名奖金50,000元；

“最佳设计之星”铜奖：5名；每名奖金20,000元；

最佳创意奖：每类别产生1名，共6名；每名奖金10,000元；

优秀奖：10名；每名奖金2,000元；

鼓励奖：200名；每名奖精美超值礼品一份；

最佳组织奖：3名；每名奖金10,000元。

奖项设置说明：参赛选手不重复获奖，所有获奖选手均可获得正普精品软件包及获奖证书。

如有不明之处，请通过以下方式查询：

指定网站：<http://www.2688.com>

咨询电话：010-62799828，62781112

电子邮箱：[001@2688.com](mailto:001@2688.com)

通信地址：清华大学邮局 84-024 信箱（邮编：100084）

### 三、“阿拉神灯杯”中国青年实用软件知识竞赛

“阿拉神灯杯”中国青年实用软件知识竞赛作为“中国青年软件振兴计划”的实践活动之二，是由共青团中央指导，中国青少年发展基金会和中国青年科技工作者协会以及北京正普科技发展有限公司共同主办的大型全国范围内的赛事。

“阿拉神灯杯”中国青年实用软件知识竞赛由北京正普科技发展有限公司冠名赞助，旨在更好地配合“阿拉神灯杯”中国青年实用软件设计大赛，促进软件青年重视基础知识的学习，造成更为广泛的社会影响，特举办“阿拉神灯杯”中国青年实用软件知识竞赛。通过知识竞赛的举办，唤起人们对软件大赛乃至软件产业的更多关注，同时使软件青年认识到：只有拥有了扎实的基础知识和开阔的知识层面，才能拥有更为广阔的创新创业空间。

#### 1、竞赛内容

由高校专家教授及软件产业界专家围绕相关知识为竞赛提供题库。前五期，每月一期，每期 100 题。五期结束后，从中选出优胜选手 50 名赴京参加决赛，获奖者将被邀请参加“阿拉神灯杯”中国青年实用软件设计大赛颁奖晚会。

#### 2、竞赛方式

竞赛题目将刊登在指定网站<http://www.2688.com>、新浪网和《中国青年科技》杂志、《中国青年报》、《中国计算机报》等媒体上，参赛者可直接登陆网站进行在线答题，或者寄卷答题。

#### 3、参赛要求

##### (1) 在线答题

按照网站上指定的相关要求进行了答题；在线答题每用户每天限答题一次，每月最多可答题十次，取最高分；

##### (2) 寄卷答题

在每道题 A、B、C、D 四个候选答案中选择你认为正确的答案，把答题卡相应的圆圈用 2B 铅笔涂黑。答题完成后请将答题卡寄往：清华大学邮局 84-024 信箱 中国青年软件振兴计划工作委员会 收（邮编：100084），请在信封上注明：“阿拉神灯杯”中国青年实用软件知识竞赛。

#### 4、竞赛时间

2003 年 12 月 - - 2004 年 5 月

首期活动开始时间初定为 2003 年 12 月 8 日。

每期活动时间初定为每月 1 日 - - 当月 25 日，具体时间请登陆指定网站 <http://www.2688.com> 查询。寄卷接收截止时间以当地邮戳为准。

## 5、奖项设置

前五期每期选出优胜者十名，各奖清华紫光复读机一台和正普精品软件包一套，并获赠全年《中国青年科技》杂志一套。

前五期获奖选手参加决赛，奖项设置如下：

一等奖 3 名，各奖清华紫光 PC 机一台及获奖证书；并将被邀请参加“阿拉神灯杯”中国青年实用软件设计大赛颁奖晚会；

二等奖 6 名，各奖清华紫光数码相机一部、正普精品软件包一套及获奖证书；

三等奖 9 名，各奖清华紫光 MP3 一台、正普精品软件包一套及获奖证书。

## 6、获奖名单公布

获奖者名单将公布在知识竞赛指定网站<http://www.2688.com>、新浪网和《中国青年科技》杂志、《中国青年报》、《中国计算机报》等媒体上。

## 7、奖品发送

由中国青年软件振兴计划工作委员会负责向各获奖者邮寄奖品及获奖证书。

决赛的奖品及获奖证书均在竞赛现场颁发。

如有不明之处，请通过以下方式查询：

指定网站：<http://www.2688.com>

咨询电话：010-62799828，62781112

电子邮箱：[001@2688.com](mailto:001@2688.com)

通信地址：清华大学邮局 84-024 信箱（邮编：100084）

## 四、“阿拉神灯杯”中国青年实用软件创意征文大赛

“阿拉神灯杯”中国青年实用软件创意征文大赛作为“中国青年软件振兴计划”的实践活动之三，是由共青团中央指导，中国青少年发展基金会和中国青年科技工作者协会以及北京正普科技发展有限公司共同主办的大型全国范围内的赛事。

“阿拉神灯杯”中国青年实用软件创意征文大赛由北京正普科技发展有限公司冠名赞助，旨在征集精品创意，发掘创新人才，孵化可行的优秀创意，活跃软件市场的自主创新，激发软件产业的创新活力，促进软件产业的蓬勃发展，提高中国软件产业的核心竞争能力。

### 1、征文要求

(1) 文章题目自拟，体裁不限；

(8) 征文的内容可以是软件的最新创意，包括：办公类软件、工具类软件、教学类软件、游戏类软件、外语学习类软件、动漫类软件、系统类软件等各类软件创意；也可以对未来软件行业的发展提出创造性的观点或策略；还可以对当代软件厂商的管理运作提出建议；或其它与软件产业相关的认知、思考、感想、见解、经历、评论等等。

### 2、参赛细则：

(1) 征文面向社会各界，年龄不限，职业不限；

(2) 字数在 800 - 5000 字以内，只限中文；

(3) 文章和报名表（见附件）提交可采取以下方式之一：

A、邮寄至清华大学邮局 84-024 信箱（邮编：100084），信封上请注明：

“阿拉神灯杯”中国青年实用软件创意征文大赛；

B、电子形式以word形式发送至邮箱：[dasai@2688.com](mailto:dasai@2688.com)，邮件主题请注明：

“阿拉神灯杯”中国青年实用软件创意征文大赛。

(4) 征文自 12 月 1 日起，**截稿日期为 2004 年 8 月 31 日（邮寄以当地邮戳为准）**。

### 3、奖项设置：

- 一等奖 1 名，奖清华紫光 PC 机一台及获奖证书；
- 二等奖 10 名，各奖清华紫光复读机一台、正普精品软件包一套及获奖证书；
- 三等奖 20 名，各奖正普精品软件包一套及获奖证书；
- 优胜奖 30 名，各获赠全年《中国青年科技》杂志一套及获奖证书。

### 4、评审

由主办单位《中国青年报》、《中国计算机报》等资深编辑记者及软件界专家组成征文评选委员会，对所有符合标准的稿件进行初选和最终评选。

### 5、评审标准

- A．创新性强，别具一格；
- B．实用性强；
- C．文笔流畅，阐述清晰；
- D．内容积极，健康向上。

### 6、结果公布

获奖者名单及篇目将于 **2004 年 11 月 18 日** 在“‘阿拉神灯杯’中国青年实用软件设计大赛”颁奖晚会上公布，并将刊登在指定网站 <http://www.2688.com>、新浪网和《中国青年科技》杂志、《中国青年报》、《中国计算机报》等媒体上。获得一等奖、二等奖、三等奖的文章稿件，将择优在《中国青年科技》杂志、《中国青年报》、《中国计算机报》、新浪网以及其它平面媒体、网络媒体的相关栏目上发表。

### 7、奖品发送

由中国青年软件振兴计划工作委员会负责向获奖者颁发奖品及证书。

### 8、备注

- (1) 参赛作品必须为未经发表（包括在网络上发表）的，且未曾在同类比赛中获奖的原创作品，翻译作品概不接受；
- (2) 所有参赛作品，不得在评奖结果公布前发表或出版（包括在网上发表）；
- (3) 严禁抄袭他人作品，违反者将被取消参赛资格；
- (4) 评审结果以评判团的评审意见为最终结果；
- (5) 主办机构拥有获奖作品的所有权，以用作复制、纪录、出版发售、展览、宣传、推广、演艺及广播等用途；
- (6) 主办机构所属员工不得参加，以示公允；
- (7) 本指南最终解释权归中国青年软件振兴计划工作委员会。

如有不明之处，请通过以下方式查询：

指定网站：<http://www.2688.com>

咨询电话：010-62799828，62781112

电子邮箱：[001@2688.com](mailto:001@2688.com)

通信地址：清华大学邮局 84-024 信箱（邮编：100084）

## 附件：

附件 1：“阿拉神灯杯”中国青年实用软件设计大赛参赛申请表

附件 2：“阿拉神灯杯”中国青年实用软件设计大赛参赛作品材料清单

附件 3：“阿拉神灯杯”中国青年实用软件创意征文大赛报名表

附件 1：“阿拉神灯杯”中国青年实用软件设计大赛参赛申请表

作品编号：

# “阿拉神灯杯” 中国青年实用软件设计大赛 参赛申请表

参赛作品名称\_\_\_\_\_

作品所属类别\_\_\_\_\_

参赛单位名称/个人姓名\_\_\_\_\_

联系人\_\_\_\_\_

联系电话\_\_\_\_\_

通讯地址\_\_\_\_\_

邮 编\_\_\_\_\_

电子邮箱\_\_\_\_\_

中国青年软件振兴计划工作委员会

二 0 0 年 月 日

# 填写要求

- 一、 请严格按表中要求如实填写各项。
- 二、 表中不需要填写的栏目，请填写“无”。
- 三、 申请表文本采用 A4 幅面纸，可以自行以同样幅面纸复制，填写内容需打印填入，对于篇幅不够的栏目，可自行加页；申请表及相关资料证明请用普通订书订装订 5 份，不要加装其它封面，送至或邮寄到指定地址。
- 四、 申请表所提交的书面形式内容应与电子版完全一致。

<b>基 本 信 息</b>	作品名称及版本号			
	参赛单位名称 /个人姓名		个人所在 单位名称	
	联 系 人		电 话	
	身份证号码			
	通信地址		邮政编码	
	电子邮箱			
	主要设计人员 姓名及单位名称			
	合作开发 单位名称			
技术产权	本单位/个人独立开发，拥有技术的全部所有权 本单位/个人与外单位/他人合作开发，联合拥有技术的所有权 由外单位/个人技术转让，本单位/个人拥有技术的全部所有权 其他			
<b>参 赛 作 品 基 本 情</b>	研发人数		研发起止时间	
	作品简介			
	获奖情况			
	鉴定情况			

况	专利授权情况				
参赛作品详细情况	开发工具		开发语言		
	软件运行环境				
	硬件运行环境				
	主要功能及应用领域				
	关键技术				
	创新性	首创	重大改进	较大改进	消化吸收
		作品创新点简要说明：			
先进性	与国内、外同类产品比较说明：				
市场前景分析					

<b>社会 效益 分析</b>	该作品对相关产品和产业的促进与带动作用：	
<b>作品产品化  可能遇到 的困难及 解决措施</b>	技术    资金    生产    销售    管理    政策    其他    (可多选)	简要说明：
	是否同意对该作品进行公开宣传？ <span style="float: right;">同意      不同意</span>	

附件 2：“阿拉神灯杯”中国青年实用软件设计大赛参赛作品材料清单

(此表由**参赛单位/个人**填写)

“阿拉神灯杯”中国青年实用软件设计大赛参赛作品材料清单

作品名称：

参赛单位名称/个人姓名：

必备材料		有( )
1	参赛申请表	
2	身份证复印件	
3	1寸免冠照片 2 张	
4	作品光盘	
其它相关材料		
1	作品产权证明复印件	
2	已获国家专利证书复印件	
3	所获奖项证书复印件	
4	查新检索证明复印件	
5	鉴定证书复印件	
6	有资质机构的软件测试报告复印件	
7		
8		
9		
10		
11		
12		
13		
14		

附件 3：“阿拉神灯杯”中国青年实用软件创意征文大赛报名表

# “阿拉神灯杯” 中国青年实用软件创意征文大赛报名表

编号：\_\_\_\_\_（大赛工作委员会统一填写）

填表时间：200\_\_年\_\_月\_\_日

姓 名		性 别	
年 龄		职 业	
工作单位		身份证号码	
手 机		电 话	
电子邮箱			
通信地址		邮政编码	
征文名称			
征文简介			